

IV Feciti - 2018

Codigo do Projeto	26	Categoria	Educação Profissional	Ano	2018	Projeto necessita tomada no estande:	sim
Titulo do Projeto							
Adventure´s Maker Community							
Escola	IFSul Câmpus Saporanga						
Resumo							
<p>As facilidades que as tecnologias de informação e comunicação proporcionam ao cotidiano das pessoas, pode contribuir para uma exacerbada virtualização das relações humanas, especialmente entre o público mais jovem. Em meio a estas pessoas, é comum encontrar adeptos de jogos, principalmente os digitais, que podem ser praticados através do meio virtual. O presente projeto, apresenta o desenvolvimento de um software para geração automatizada de aventuras de RPG, com contextos didáticos e de ficção. O uso de jogos de RPG, pode ser uma ferramenta capaz de instigar o aprendizado significativo dos discentes, e principalmente proporcionar desvirtualização das relações interpessoais, uma vez que o RPG é frequentemente praticado com a presença física de todos os jogadores. O software pode ser acessado em dispositivos móveis e foi desenvolvido utilizando tecnologia livre.</p>							
Orientador	Naira Kaieski						
E-mail Orientador	nairakaieski@ifsul.edu.br				Celular Orientador		
Coorientador	Leonardo Koppe						
E-mail Coorientador	leonardokoppe@ifsul.edu.br				Celular Coorientador		
Aluno Expositor 1	Lara Mello do Nascimento						
E-mail Expositor 1	laramello2001@gmail.com				Celular Expositor 1		Idade Expositor 1 17
Aluno Expositor 2	Joilson de Oliveira Telles						
E-mail Expositor 2	joilsontelles@gmail.com				Celular Expositor 2		Idade Expositor 2 17
Aluno Expositor 3	William Augusto Pez						
E-mail Expositor 3	williamaugustopez@gmail.com				Celular Expositor 3		Idade Expositor 3 17